

TROFÉU “MONCHIQUE’2010”

REGULAMENTO

CAPÍTULO I – DISPOSIÇÕES GERAIS

Artigo 1.º – Objecto

O presente regulamento estabelece as regras de organização e funcionamento do torneio de futsal intitulado troféu “*Monchique’2010*”, promovido pelo *Juventude Desportiva Monchiquense*.

Artigo 2.º – Objectivo

O Troféu “*Monchique’ 2010*” integra o conjunto de eventos desportivos programados para o Verão de 2010, com organização do *Juventude Desportiva Monchiquense*, visando o aumento da oferta desportiva e da dinâmica associativa.

Artigo 3.º – Organização

O troféu “*Monchique’ 2010*” é organizado pelo *Juventude Desportiva Monchiquense*, NIF 501653708, com sede social na Rua do Bemparece, n.º 1 – 1.º, em Monchique (com a morada postal em Apartado 57, EC Monchique, 8550-909 Monchique), com os seguintes contactos: 282 913 700 (Telefone e fax) e jdmonchiquense@sapo.pt (email).

CAPÍTULO II – TORNEIO

Artigo 4.º – Formato do torneio

1. O Torneio é disputado por oito equipas, distribuídas por dois grupos de quatro cada, cujo quadro competitivo se desenrola num sistema misto com duas fases.
2. Na primeira fase – apuramento – as equipas de cada grupo jogam entre si posicionando-se do 1.º ao 4.º lugares.
3. Na segunda fase – classificativa – as equipas jogam com a sua congénere do outro grupo que estiver na mesma posição, desenhando o alinhamento final do 1.º ao 8.º classificados.

Artigo 5.º – Jogos

1. Cada jogo terá dois períodos de vinte minutos, em tempo corrido e um intervalo de cinco minutos.
2. Será efectuada ficha por cada jogo, de onde consta indicação sobre os números e nomes dos jogadores, assim como das equipas técnicas e o registo de cartões e resultados.

Artigo 6.º – Pontuação

As equipas serão pontuadas da seguinte forma:

vitória = 3 pontos; empate = 1 ponto; derrota = 0 pontos

Artigo 7.º – Forma de Desempate

1. Em caso de igualdade de pontos o vencedor será apurado com base nos seguintes critérios:
 - a) O vencedor do jogo realizado entre as equipas empatadas;

- b) O vencedor com melhor “goal average” (divisão do número golos marcados pelo número de golos sofridos);
 - c) A equipa com maior número de golos marcados;
2. Se persistir o empate entre equipas prevalece a melhor posicionada no fair-play.

Artigo 8.º – Campo de jogos

O torneio realiza-se no Gimnodesportivo Municipal, sito na Estrada de Sabóia, na Vila de Monchique [44,00 m x 22,00 m].

Artigo 9.º – Programa de jogos

O torneio preconiza o seguinte calendário de jogos:

1. Fase de Apuramento:
 - a) 01.01.01 – Equipa A vs Equipa B – 24-Jul, 21h;
 - b) 01.02.01 – Equipa E vs Equipa F – 24-Jul, 22h;
 - c) 01.01.02 – Equipa C vs Equipa D – 25-Jul, 21h;
 - d) 01.02.02 – Equipa G vs Equipa H – 25-Jul, 22h;
 - e) 01.01.03 – Equipa D vs Equipa A – 26-Jul, 21h;
 - f) 01.02.03 – Equipa H vs Equipa E – 26-Jul, 22h;
 - g) 01.01.04 – Equipa B vs Equipa C – 27-Jul, 21h;
 - h) 01.02.04 – Equipa F vs Equipa G – 27-Jul, 22h;
 - i) 01.01.05 – Equipa A vs Equipa C – 28-Jul, 21h;
 - j) 01.02.05 – Equipa E vs Equipa G – 28-Jul, 22h;
 - k) 01.01.06 – Equipa D vs Equipa B – 29-Jul, 21h;
 - l) 01.02.06 – Equipa H vs Equipa F – 29-Jul, 22h.
2. Fase de Classificativa:
 - a) 02.00.01 – 4.ºs dos grupos – 30-Jul, 21h;
 - b) 02.00.02 – 3.ºs dos grupos – 30-Jul, 22h;
 - c) 02.00.03 – 2.ºs dos grupos – 31-Jul, 21h;
 - d) 02.00.04 – 1.ºs dos grupos – 31-Jul, 22h.

Artigo 10.º – Jogadores

1. Os jogadores deverão comparecer em campo devidamente equipados (camisola devidamente numerada, calções, meias e sapatilhas adequadas), sendo igual o equipamento dos jogadores de cada equipa à excepção do guarda-redes e do guarda-redes avançado, quando o indicarem.
2. Os jogadores terão que utilizar sempre o mesmo número na camisola e conforme numeração atribuída na inscrição.

Artigo 11.º – Prémios

1. O troféu “Monchique’ 2010” é atribuído à equipa que vencer o jogo entre as duas primeiras classificadas de cada grupo, ao qual se reporta a alínea c), do n.º 2, do artigo 9.º do presente regulamento.
2. Às equipas posicionadas do 2.º e 3.º lugares na classificativa final é atribuído troféu adequado;
3. Às equipas posicionadas do 4.º ao 8.º lugares na classificativa é atribuído de troféu de participação
4. É atribuído troféu de “Melhor Marcador” ao jogador com maior número de golos marcados.

5. É atribuído troféu de “*Melhor Guarda-Redes*” ao jogador de baliza menos batido.
6. É atribuído troféu de “*Fair-play*” à equipa com maior número de pontos de disciplina.
 - a) A classificação no âmbito da disciplina é efectuada de acordo com o artigo 13.º;
 - b) Se porventura ocorrer qualquer situação indisciplinar considerada grave imputável à equipa melhor classificada na disciplina será penalizada com a sua exclusão para esse prémio.
7. Em caso de empate para os troféus indicados nos números 3, 4 e 5, os vencedores serão os que tiverem obtido pior classificação no torneio.
8. A sessão de entrega de prémios terá lugar em data, hora e local a indicar pela organização.

Artigo 12.º – Disciplina

1. Não há acumulação de cartões amarelos de jogo para jogo.
2. O cartão vermelho por acumulação de amarelos impede o jogador de participar no jogo imediato.
3. O cartão vermelho directo determina a expulsão do jogador do torneio.
4. O jogador que seja reincidente em actos de indisciplina e que permanentemente cause distúrbios, injúrias, danos ou agressões, pode ser expulso do torneio pela organização.
5. A utilização de jogador castigado ou expulso determina a derrota da equipa no jogo em causa.
6. A falta de comparência será considerada dez minutos após a hora marcada para o início do jogo, caso uma das equipas que se irão defrontar não compareça.
7. Em caso de falta de comparência de uma equipa beneficia a adversária com uma vitória de 3-0 contando igualmente para o “*goal average*”.
8. O jogo poderá realizar-se com um mínimo de quatro jogadores por equipa, sendo considerada falta de comparência à equipa que se apresentar com número inferior ao àquele.
9. Os castigos não são passíveis de recurso.

Artigo 13.º – Classificação Disciplinar

As equipas são objecto de pontuação para obtenção do troféu fair-play, nos seguintes termos:

- a) São atribuídos cinco pontos a cada equipa por cada jogo em que participe;
- b) As equipas são penalizadas em dois pontos quando não entrarem com o total de jogadores em campo;
- c) Por cada falta é descontado um ponto;
- d) Por cada cinco faltas cumulativas são descontados dois pontos;
- e) Por cada cartão amarelo são descontados dois pontos;
- f) Por cada cartão vermelho directo são descontados três pontos.

Artigo 14.º – Equipa de arbitragem

As equipas de arbitragem serão indicadas pela organização.

CAPÍTULO III – INSCRIÇÃO

Artigo 15.º – Processo de inscrição

1. A inscrição das equipas será efectuada em modelo próprio fornecido pela organização e disponível no blog <http://jdmonchiquense.blogs.sapo.pt>.

2. O formulário de inscrição deverá ser acompanhado por fotocópias dos bilhetes de identidade de todos os elementos que compõem a equipa.
3. As equipas deverão ser constituídas no mínimo por seis e no máximo doze jogadores.
4. Cada jogador só poderá inscrever-se numa equipa.
5. Se não for cumprida a regra a que se refere o número anterior, assiste o direito à Organização de não admitir a participação do jogador no torneio.

Artigo 16.º – Inscrição

1. Considera-se inscrita a equipa com o acto de entrega do formulário e documentação que o anexa, nos termos do artigo anterior, assim como do pagamento de e 50,00 (cinquenta euros), preferencialmente por meio de cheque emitido à ordem de “*Juventude Desportiva Monchiquense*”.
2. O prazo limite para inscrição das equipas termina no dia **21 de Julho de 2010**, às 21:00 horas.
3. São admitidas substituições de inscrição de jogadores até ao início do primeiro jogo em que a respectiva equipa participe.

Artigo 17.º – Sorteio

1. O sorteio dos jogos será realizado no dia 22 de Julho de 2010, pelas 21:30 horas, na sede social do *JDM*, sita na Rua do Bemparece, 1 - 1.º, na Vila de Monchique.
2. O sorteio dos jogos será efectuado de entre as equipas inscritas distribuindo-as por dois grupos, em que:
 - a) O Grupo I é composto pelas equipas A, B, C e D;
 - b) O Grupo II é composto pelas equipas E, F, G e H.
3. É aconselhada a presença de representante de cada equipa inscrita, a fim de conhecer o calendário de jogos.
4. O resultado do sorteio será divulgado no *blog*: <http://Jdmonchiquense.blogs.sapo.pt>.
5. Poderão ser equacionados eventuais ajustamentos ao calendário de jogos, aquando do sorteio e por entendimento entre equipas e a organização.

CAPÍTULO IV – FINAIS

Artigo 18.º – Regras de jogo

1. Serão aplicadas as Leis de jogo de Futsal, da *Federação Portuguesa de Futebol*, excepto as normas específicas constantes do presente regulamento.
2. Eventuais dúvidas podem ser esclarecidas com o árbitro antes do jogo ou no intervalo.

Artigo 19.º – Seguro

A organização não se responsabiliza por eventuais acidentes ou lesões ocorridas no âmbito do torneio, devendo cada atleta e/ou equipa directamente contratar seguro adequado.

Artigo 20.º – Casos omissos

Em todos os casos omissos será da responsabilidade da organização encontrar solução justa e adequada, da qual não existe recurso ou protesto.