

JUVENTUDE DESPORTIVA MONCHIQUENSE

FUNDADO EM 14 DE NOVEMBRO DE 1963

Pessoa Colectiva n.º 501 653 708

TROFÉU “CARLOS PERPÉTUO’2010”

REGULAMENTO

CAPÍTULO I – DISPOSIÇÕES GERAIS

Artigo 1.º – Objecto

O presente regulamento estabelece as regras de organização e funcionamento do torneio de futebol de 7 intitulado troféu “*Carlos Perpétuo’ 2010*”, promovido pelo *Juventude Desportiva Monchiquense*.

Artigo 2.º – Objectivo

O Troféu “*Carlos Perpétuo’ 2010*” é um dos três eventos desportivos integrados no programa “Verão JDM’2010”, com organização do *Juventude Desportiva Monchiquense*, visando o aumento da oferta desportiva e da dinâmica associativa, assim como a homenagem ao malgrado sócio, colaborador, atleta e dirigente do clube – CARLOS ALBERTO DE JESUS PERPÉTUO (1963-1994).

Artigo 3.º – Organização

O troféu “*Carlos Perpétuo’ 2010*” é organizado pelo *Juventude Desportiva Monchiquense*, NIF 501653708, com sede social na Rua do Bemparece, n.º 1 – 1.º, em Monchique (com a morada postal em Apartado 57, EC Monchique, 8550-909 Monchique), com os seguintes contactos: 282 913 700 (Telefone e fax) e jdmonchiquense@sapo.pt (email).

CAPÍTULO II – TORNEIO

Artigo 4.º – Formato do torneio

1. O Torneio é disputado por nove equipas, distribuídas por três grupos de três equipas, cujo quadro competitivo se desenrola num sistema de campeonato com duas fases.
2. Na primeira fase – apuramento – as equipas de cada grupo jogam entre si posicionando-se do 1.º ao 3.º lugares.
3. Na segunda fase – classificativa – disputam-se três troféus, a saber:
 - a) as equipas posicionadas em 1.º lugar de cada grupo jogam entre si, posicionando-se do 1.º ao 3.º lugares na disputa do “Troféu Carlos Perpétuo’2010”;
 - b) as equipas posicionadas em 2.º lugar de cada grupo jogam entre si, posicionando-se do 1.º ao 3.º lugares na disputa da “Taça Desporto’2010”;
 - c) as equipas posicionadas em 3.º lugar de cada grupo jogam entre si, posicionando-se do 1.º ao 3.º lugares na disputa da “Taça Monchiquense’ 2010”.

Artigo 5.º – Jogos

1. Cada jogo terá dois períodos de vinte e cinco minutos, em tempo corrido e um intervalo de cinco minutos.
2. Será efectuada ficha por cada jogo, de onde consta indicação sobre os números e nomes dos jogadores, assim como das equipas técnicas e o registo de cartões, faltas e resultados.

Artigo 6.º – Pontuação

As equipas serão pontuadas da seguinte forma:

vitória = 3 pontos; empate = 1 ponto; derrota = 0 pontos

Artigo 7.º – Forma de Desempate

1. Em caso de igualdade de pontos o vencedor será apurado com base nos seguintes critérios:
 - a) O vencedor do jogo realizado entre as equipas empatadas;
 - b) O vencedor com melhor “*goal average*” (divisão do número golos marcados pelo número de golos sofridos);
 - c) A equipa com maior número de golos marcados.
2. Se persistir o empate entre equipas prevalece a melhor posicionada no fair-play.

3. Na 2.ª fase do torneio (classificativa), o desempate far-se-á mediante a marcação de uma série de 5 pontapés da marca de grande penalidade para cada equipa.
 - a) Se o empate subsistir serão marcadas séries de uma grande penalidade para cada equipa até ser encontrado o vencedor.

Artigo 8.º – Campo de jogo

O torneio realiza-se no campo sintético do Parque Desportivo do JDM, sito em Cruz dos Madeiros, em Monchique.

Artigo 9.º – Programa de jogos

1. O torneio preconiza o seguinte calendário de jogos:
 - a) Fase de Apuramento:
 - I. 01.01.01 – Equipa A vs Equipa B – 20-Ago, 20h30;
 - II. 01.02.01 – Equipa D vs Equipa E – 20-Ago, 21h30;
 - III. 01.03.01 – Equipa G vs Equipa H – 20-Ago, 22h30;
 - IV. 01.01.02 – Equipa B vs Equipa C – 20-Ago, 23h30;
 - V. 01.02.02 – Equipa E vs Equipa F – 21-Ago, 00h30;
 - VI. 01.03.02 – Equipa H vs Equipa I – 21-Ago, 01h30.
 - VII. 01.01.03 – Equipa C vs Equipa A – 21-Ago, 02h30;
 - VIII. 01.02.03 – Equipa F vs Equipa D – 21-Ago, 03h30;
 - IX. 01.03.03 – Equipa I vs Equipa G – 21-Ago, 04h30;
 - b) Fase de Classificativa:
 - I. 02.00.01 – 3.º Grupo I vs 3.º Grupo II – 21-Ago, 17h00;
 - II. 02.00.02 – 2.º Grupo I vs 2.º Grupo II – 21-Ago, 18h00;
 - III. 03.00.03 – 1.º Grupo I vs 1.º Grupo II – 21-Ago, 19h00;
 - IV. 02.00.01 – 3.º Grupo II vs 3.º Grupo III – 21-Ago, 20h00;
 - V. 02.00.02 – 2.º Grupo II vs 2.º Grupo III – 21-Ago, 21h00;
 - VI. 03.00.03 – 1.º Grupo II vs 1.º Grupo III – 21-Ago, 22h00;
 - VII. 02.00.01 – 3.º Grupo III vs 3.º Grupo I – 21-Ago, 23h00;
 - VIII. 02.00.02 – 2.º Grupo III vs 2.º Grupo I – 21-Ago, 00h00;
 - IX. 03.00.03 – 1.º Grupo III vs 1.º Grupo I – 21-Ago, 01h00;
2. Se se verificar a inscrição de equipas em menor número do que o previsto no n.º 1, do artigo 4.º, do presente regulamento, deve a Organização apresentar novo calendário com quadro competitivo para aprovação dos participantes, por maioria simples, antes da realização do sorteio.

Artigo 10.º – Jogadores

1. Os jogadores deverão comparecer em campo devidamente equipados (camisola numerada, calções, meias e sapatilhas adequadas), sendo igual o equipamento dos jogadores de cada equipa à excepção do guarda-redes.
2. Os jogadores terão que utilizar sempre o mesmo número na camisola e conforme numeração atribuída na inscrição.

Artigo 11.º – Prémios

1. O “Troféu Carlos Perpétuo’ 2010” é atribuído à equipa melhor posicionada na fase disputada entre os primeiros classificados de cada grupo.
2. A “Taça Desporto’2010” é atribuída à equipa melhor posicionada na fase disputada entre os segundos classificados de cada grupo.
3. A “Taça Monchiquense’2010” é atribuída à equipa melhor posicionada na fase disputada entre os terceiros classificados de cada grupo.
4. Às equipas posicionadas em 2.º e 3.º lugares de cada segunda fase é atribuído troféu adequado.
5. É atribuído troféu de “Melhor Marcador” ao jogador com maior número de golos marcados.
6. É atribuído troféu de “Melhor Guarda-Redes” ao jogador de baliza menos batido.

7. É atribuído troféu de “*Fair-play*” à equipa com maior número de pontos de disciplina, nos termos dispostos no artigo 13.º.
8. Em caso de empate para os troféus indicados nos números 5, 6 e 7, os vencedores serão os que tiverem obtido pior pontuação na classificativa do torneio.
9. A sessão de entrega de prémios terá lugar em data, hora e local a indicar pela organização.

Artigo 12.º – Disciplina

1. Não há acumulação de cartões amarelos de jogo para jogo.
2. O cartão vermelho por acumulação de amarelos impede o jogador de participar no jogo imediato.
3. O cartão vermelho directo determina a expulsão do jogador do torneio.
4. O jogador que seja reincidente em actos de indisciplina e que permanentemente cause distúrbios, injúrias, danos ou agressões, pode ser expulso do torneio pela organização.
5. A utilização de jogador castigado ou expulso determina a derrota da equipa no jogo em que se verificar a infracção.
6. A falta de comparência será considerada dez minutos após a hora marcada para o início do jogo, caso uma das equipas que se irão defrontar não compareça.
7. Em caso de falta de comparência de uma equipa beneficia a adversária com uma vitória de 3-0, contando igualmente para o “*goal average*”.
8. O jogo poderá realizar-se com um mínimo de seis jogadores por equipa, sendo considerada falta de comparência à equipa que se apresentar com número inferior àquele.
9. Os castigos não são passíveis de recurso.

Artigo 13.º – Classificação Disciplinar

1. As equipas são objecto de pontuação para obtenção do troféu “*Fair-play*”, nos seguintes termos:
 - a) São atribuídos sete pontos a cada equipa por cada jogo em que participe;
 - b) As equipas são penalizadas em dois pontos quando não entrarem com o total de jogadores em campo;
 - c) Por cada falta é descontado um ponto;
 - d) Por cada cartão amarelo são descontados dois pontos;
 - e) Por cada cartão vermelho directo são descontados três pontos.
2. Se porventura ocorrer qualquer situação indisciplinar considerada grave imputável à equipa melhor classificada na disciplina, esta será penalizada com a sua exclusão para esse prémio.

Artigo 14.º – Equipa de arbitragem

As equipas de arbitragem serão indicadas pela organização.

CAPÍTULO III – INSCRIÇÃO

Artigo 15.º – Processo de inscrição

1. A inscrição das equipas será efectuada em modelo próprio fornecido pela organização e disponível no blog <http://jdmonchiquense.blogs.sapo.pt>.
2. O formulário de inscrição deverá ser acompanhado por fotocópias dos documentos de identificação de todos os elementos que compõem a equipa.
3. As equipas deverão ser constituídas no mínimo por sete e no máximo doze jogadores.
4. Cada jogador só poderá inscrever-se numa equipa.
5. Se não for cumprida a regra a que se refere o número anterior, assiste o direito à Organização de não admitir a participação do jogador no torneio.

Artigo 16.º – Inscrição

1. Considera-se inscrita a equipa com o acto de entrega do formulário e documentação que o anexa, nos termos do artigo anterior, assim como do pagamento de € 10,00 (dez euros) por cada jogador que inscrever.

2. O pagamento da inscrição, referido no número anterior deverá ser efectuado, preferencialmente, por meio de cheque emitido à ordem de “*Juventude Desportiva Monchiquense*”, até à hora do sorteio, sob pena de não admissão.
3. O prazo limite para inscrição das equipas termina no dia **17 de Agosto de 2010**, às 21:00 horas, no edifício-sede do *JDM*, sito em Rua do Bemparece, 1, em Monchique.
4. As inscrições podem ser entregues por via postal (Apartado 57 – 8550-909 Monchique), pessoalmente, por fax (282 913 700) ou por e-mail (jdmonchiquense@sapo.pt).
5. São admitidas substituições de inscrição de jogadores até ao início do primeiro jogo em que a respectiva equipa participe.

Artigo 17.º – Sorteio

1. O sorteio dos jogos será realizado no dia **18 de Agosto de 2010**, pelas 21:30 horas, no edifício-sede do *JDM*.
2. É aconselhada a presença de representante de cada equipa inscrita, a fim de conhecer o calendário de jogos.
 3. O resultado do sorteio será divulgado no *blog*: <http://jdmonchiquense.blogs.sapo.pt>.
4. Poderão ser equacionados eventuais ajustamentos ao calendário de jogos, aquando do sorteio e por entendimento entre equipas e a organização.

CAPÍTULO IV – FINAIS

Artigo 18.º – Regras de jogo

1. Serão aplicadas as Leis de jogo de Futebol de 7, da *Federação Portuguesa de Futebol*, excepto as normas específicas constantes do presente regulamento.
2. Eventuais dúvidas podem ser esclarecidas com o árbitro antes do jogo ou no intervalo.

Artigo 19.º – Seguro

Os jogadores participantes estão cobertos por apólice de acidentes pessoais contratada pela Organização.

Artigo 20.º – Casos omissos

Em todos os casos omissos será da responsabilidade da organização encontrar solução justa e adequada, da qual não existe recurso ou protesto.

A *Direcção*.